

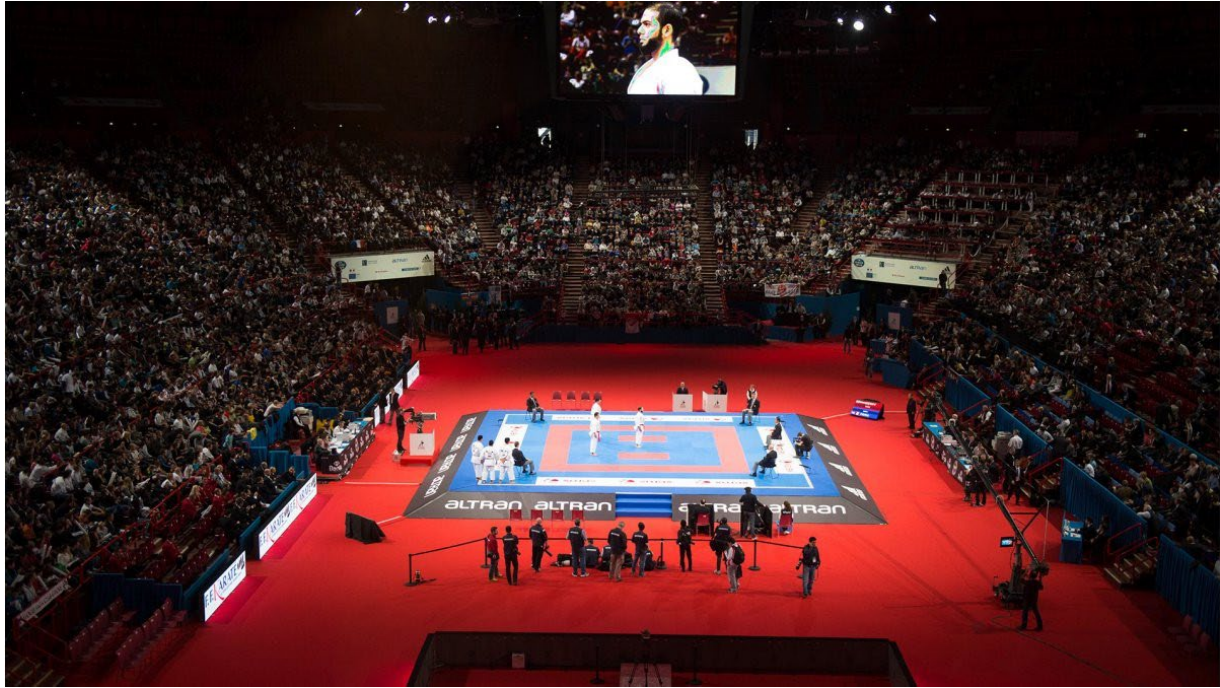


TÜRKİYE KARATE FEDERASYONU MERKEZ HAKEM KURULU



DÜNYA KARATE FEDERASYONU KATA YARIŞMA KURALLARI

1.1 .2024 tarihinden itibaren geçerlidir



İÇERİK

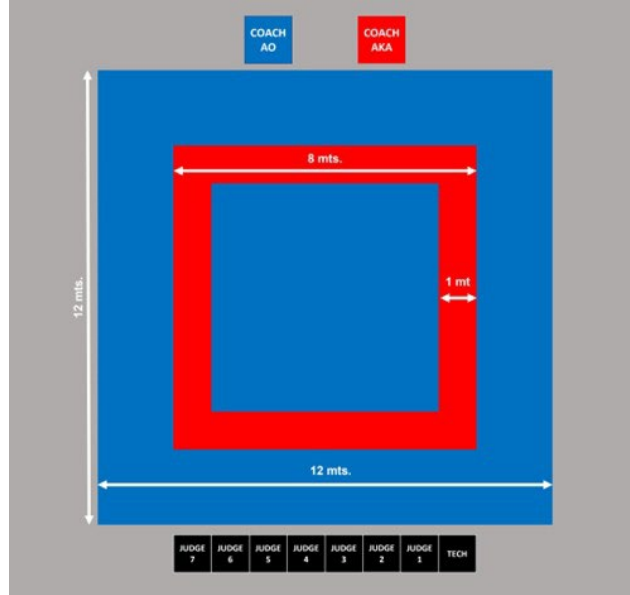
GİRİŞ	- 3 -
MADDE 1: KATA YARIŞMA ALANI	- 3 -
MADDE 2: RESMİ KIYAFETLER	- 4 -
MADDE 3: KATA YARIŞMASININ ORGANİZASYONU	- 8 -
MADDE 4: JÜRİ HEYETİ	- 13 -
MADDE 5: DEĞERLENDİRME	- 14 -
MADDE 6: KIBRITLERİN ÇALIŞMASI	- 19 -
MADDE 7: RESMİ İTİRAZ	- 20 -
MADDE 8: YARIŞMAYA UYGUNLUK	- 23 -
MADDE 9: KURALLARIN YEREL ADAPTASYONU	- 25 -
MADDE 10: KURALLARDA ÖZEL OLARAK KAPSANMAYAN KONULAR	- 26 -
EK 1: RESMİ KATA LİSTESİ	- 27 -
EK 2: KATA YARIŞMA KATEGORİLERİ	- 28 -
EK 3: KATA İTİRAZ FORMU	- 29 -
EK 4: KAZANMA KRİTERLERİ VE EŞİTLİK ÇÖZÜMÜ ÖZET TABLOSU	- 30 -

GİRİŞ

Kata Kurallarının amacı, Dünya Karate Federasyonu (WKF), WKF Kıta Federasyonları ve WKF Üyesi Ulusal Federasyonlar tarafından teşvik edilen veya tanınan tüm Şampiyona seviyeleri için standart kurallar sağlamaktır. Yarışma Kuralları, yarışmalarla ilgili tüm konuların güvenli, adil ve düzenli bir şekilde yürütülmesini sağlamayı amaçlamaktadır.

MADDE 1 : KATA YARIŞMA ALANI

- 1.1 Yarışma alanı, kenarları sekiz metre olan (dışarıdan ölçülen) WKF Onaylı mat bir kare olacaktır. Her iki tarafta iki metrelik açık bir güvenlik alanı olacaktır.
- 1.2 Hakemler, AO solda ve AKA sağda olmak üzere tataminin ortasına bakan bir masanın arkasında oturur.
- 1.3 Güvenlik alanının dış çevresinin bir metre yakınında hiçbir reklam panosu, duvar, sütun vb. bulunmamalıdır.
- 1.4 Antrenörler güvenlik alanının dışında, Tatami'nin kendi taraflarında resmi masaya doğru oturacaklardır. Tataminin konfigürasyonunun Antrenörleri resmi masaya bakacak şekilde yerleştirmeyi pratik kılmadığı durumlarda, bunun yerine resmi masanın her iki tarafına yerleştirilebilirler.
- 1.5 Aşağıdaki resim yarışma alanı etrafındaki yerleşimi göstermektedir.



MADDE 2 : RESMİ KIYAFETLER

2.1 Hakemler ve Yan Hakemler

2.1.1 Resmi üniforma aşağıdaki gibi olacaktır:

- Tek düğmeli lacivert blazer ceket (renk kodu 19-4023 TPX)
- Düz açık gri paçasız pantolon (renk kodu 18-0201 TPX)
- Kısa kollu beyaz bir gömlek
- Maç alanında kullanılmak üzere düz lacivert veya siyah çoraplar ve siyah slip-on ayakkabılar
- Kravat iğnesi olmadan takılan resmi bir kravat
- Düdük için gizli beyaz bir kordonu olan siyah bir düdük

2.1.2 Kıyafetlere aşağıdaki eklemelerin yapılmasına izin verilir:

- Sade bir alyans.
- WKF tarafından onaylanan gönüllü dini başlıklar.
- Bir saç tokası ve düz , sade küpeler.
- Saçlar omuzlardan açıkta bırakılmalı ve makyaj dikkat çekmeyecek şekilde yapılmalıdır.
- Hakem kıyafeti ile 4 cm'den yüksek topuklu ayakkabı giyilemez.

Hakemlerin oyun alanı sınırları içerisinde akıllı saat takmaları veya özel elektronik cihazlar kullanmaları kesinlikle yasaktır.

2.1.3 Hakemler tüm turnuvalarda, brifinglerde ve kurslarda resmi üniformayı giymelidir.

2.1.4 2.1.4 Maliyeti LOC'ye ait olmak üzere Hakemler için belirli bir etkinliğin havasını ve görünümünü taşıyan bir rahat spor üniformasının sağlandığı çok sporlu etkinliklerde, etkinlik organizatörü tarafından WKF'ye yazılı olarak talep edilmesi ve WKF tarafından resmi olarak onaylanması koşuluyla, Hakemler için resmi üniforma bu ortak rahat spor üniforma ile değiştirilebilir.

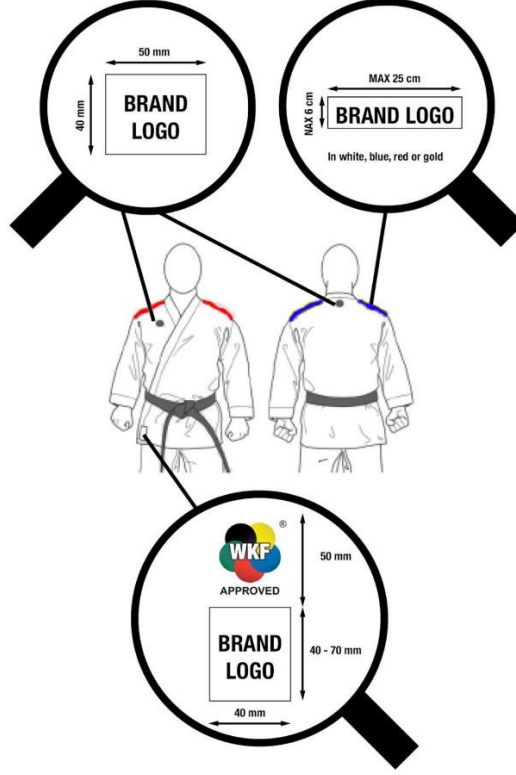
2.1.5 Başhakemin kabul etmesi halinde, hakemlerin blazer ceketlerini çıkarmalarına izin verilebilir.

2.1.6 Hakem Komisyonu veya Başhakem, bu yönetmeliğe uymayan herhangi bir görevlinin katılımını reddedebilir.

2.2 Yarışmacılar

2.2.1 Yarışmacılar, WKF EC tarafından özellikle izin verilen ve yarışma bülteninde belirtilenler dışında şerit, boru veya kişisel nakış içermeyen, WKF onaylı beyaz bir Karategi giymelidir:

- Tüm resmi WKF etkinlikleri için (Dünya Şampiyonaları ve Karate 1 - Premier Lig, Seri A ve Gençler Ligi), Karategi'nin omuzlarında kuraya göre sırasıyla kırmızı veya mavi renkte işlemeli markalar bulunmalıdır. Bu, bireysel ve takımlar için eşit derecede geçerlidir. Takım üyelerinin aynı marka Karategi giymesi için herhangi bir WKF şartı yoktur.
- Karate-gi üzerinde sadece orijinal üreticinin etiketleri bulunabilir.



- c) Ülkenin ulusal amblemi veya bayrağı ceketin sol göğsüne takılacak ve toplam boyutu 12 cm'ye 8 cm'yi geçmeyecektir.
- d) Buna ek olarak, Organizasyon Komitesi tarafından verilen etiket sırtta taşınacaktır.
- e) Yarışmacılar ya da Takımlar, WKF Onaylı kırmızı kemer (AKA) ya da kura ile belirlenen mavi kemer (AO) takmalı ve üzerlerinde herhangi bir kişisel nakış, reklam ya da işaret bulunmamalıdır



- Üreticinin alışıl gelmiş etiketi dışında dereceli kemerler müsabaka sırasında takılamaz.
- f) Kırmızı ve mavi kemerler yaklaşık beş santimetre genişliğinde ve düğümün her iki tarafında on beş santimetre serbest bırakmaya yetecek uzunlukta olmalı, ancak uyluk uzunluğunun dörtte üçünden daha uzun olmamalıdır.
- g) Ceket, kemerle birlikte belden sıkıldığında, kalçaları örtecek minimum uzunlukta olmalı, ancak uyluk uzunluğunun dörtte üçünden fazla olmamalıdır.
- h) Kadın Yarışmacılar Karate ceketinin altına düz beyaz bir tişört giyebilirler.
- i) Bağciksız ceketler kullanılamaz. Ceketin yerinde tutan ceket bağları performansın başında bağlanmalıdır.
- j) Ceket kollarının maksimum uzunluğu bilek kıvrımından daha uzun ve ön kolun yarısından daha kısa olmamalıdır.
- k) Ceket kolları kıvrılamaz.
- l) Pantolon, kaval kemiğinin en az üçte ikisini örtecek kadar uzun olmalı ve bilek kemiğinin altına ulaşmamalıdır. Pantolon paçaları kıvrılamaz.
- 2.2.2 WKF İcra Kurulu, onaylı sponsorların özel etiketlerinin veya ticari markalarının (MARKA LOGOLARI) sergilenmesine izin verebilir.
- 2.2.3 Yarışmacılar WKF tarafından onaylanan gönüllü dini başlıklar takabilirler: Bu başlık saçları örten, ancak boyun veya boğaz bölgesini örtmeyen siyah düz kumaş başörtüsü şeklinde olmalıdır.
- 2.2.4 Gözlük yasaktır. Yumuşak kontakt lensler riski Yarışmacıya ait olmak üzere takılabilir.
- 2.2.5 Yarışmacılar saçlarını temiz tutmalı ve performansı engellemeyecek uzunlukta kesmelidir. Hachimaki'ye (kafa bandı) izin verilmeyecektir.
- 2.2.6 Metal saç tokaları yasaktır. Kurdeleler, boncuklar ve diğer süslemeler yasaktır. Tek bir at kuyruğu üzerinde bir veya iki adet gizli lastik banda izin verilir.
- 2.2.7 İzin verilmeyen herhangi bir giysi, kıyafet veya ekipmanın giyilmesi yasaktır.
- 2.2.8 Yaralanma nedeniyle bandaj, dolgu veya destek kullanımı Hakem tarafından onaylanmalı ve Turnuva Doktoru tarafından uygulanmalı veya onaylanmalıdır.
- 2.2.9 Kıta Federasyonları kendilerini WKF için halihazırda onaylanmış tedarikçiler ve markalarla sınırlandıracaktır. Ulusal Federasyonlar da tüm yerel, bölgesel veya ulusal yarışmalar için WKF onaylı tüm ekipmanları kabul etmelidir.
- 2.2.10 Yarışma alanına izinsiz ekipman veya düzensiz Karategi ile gelen yarışmacılara kıyafetlerini düzeltmeleri için bir dakika süre verilir ve Başhakemin raporuna dayanarak Antrenörün antrenörlük lisansı, ekipman ve kıyafetler önceden bir WKF Denetçisi tarafından kontrol edilmediği sürece, ilgili turnuvadan sonraki tarihten itibaren 6 aya kadar askıya alınabilir.

2.3 Antrenörler

- 2.3.1 Antrenörler turnuva boyunca her zaman Ulusal Federasyonlarının resmi eşofmanını giymeli, ayakkabılarını giymeli ve resmi kimliklerini göstermelidir. Bunun istisnası, erkek Antrenörlerin koyu renk bir takım elbise, ayakları örten ayakkabılar, gömlek ve kravat giymeleri gereken resmi WKF etkinliklerinde madalya için yapılan müsabakalar/maçlardır.

Kadın antrenörler koyu elbise ile beraber ,pantolon takım veya koyu renklerde ceket ve etek kombinasyonu ve ayakkabı giyebilirler. Sandalet veya diğer burnu açık ayakkabılar yasaktır.

2.3.2 Kıyafetlere aşağıdaki eklemelere izin verilir:

- a) Sade bir alyans
- b) WKF tarafından onaylanan gönüllü dini başlıklar.

2.3.3 Başhakem, Antrenörlerin eşofman ceketini yerine federasyonun resmi Takım tişörtünü veya üzerinde yazı veya logo olmayan düz renkli bir tişört kullanmasına izin verebilir.

MADDE 3 : KATA YARIŞMASININ ORGANİZASYONU

3.1 Genel

- 3.1.1 Kata bir dans ya da tiyatro gösterisi değildir. Geleneksel değerlere ve ilkelere bağlı kalmalıdır. Dövüş açısından gerçekçi olmalı ve tekniklerinde konsantrasyon, güç ve potansiyel etki göstermelidir. Güç, kuvvet ve hızın yanı sıra zarafet, ritim ve denge de göstermelidir.
- 3.1.2 Tüm Kata müsabakaları bir Yarışmacının diğerine veya bir Takımın diğerine karşı (Bire bir müsabaka) mücadele etmesi şeklinde gerçekleşir. Bireysel Yarışmacılar veya Takımlar AKA (kırmızı) ve AO (mavi) olarak belirlenir. Renklerin belirlenmesi rastgele çekilişle yapılır.
- 3.1.3 AKA olarak belirlenen Yarışmacı veya Ekip ilk olarak performans sergileyecektir.
- 3.1.4 Yarışmacılar her zaman Başhakem tarafından verilen talimatlara uymalıdır.

3.2 Tanımlar

- 3.2.1 *Bir "müsabaka" bir Yarışmacının diğerine karşı bir kata performansını ifade eder.*
- 3.2.2 *Bir "maç", madalya maçları için Bunkai de dahil olmak üzere, bir Kata Takımının diğerine karşı bir kata performansını ifade eder.*
- 3.2.3 *Burada "grup" terimi, bireysel yarışma için Round-robin aşamasında sekiz veya daha fazla gruptan birine katılan Yarışmacılar veya round-robin Takım yarışmasına katılan beş Takımdan oluşan grup için kullanılmaktadır.*
- 3.2.4 *"Pool" terimi, bir gruptaki toplam Yarışmacı sayısının her iki yarısı için kullanılır ve madalya için yarışmaya yönelik iki ilerleme yolunu oluşturmaktadır.*

3.3 Yarışma sistemleri

- 3.3.1 Kata yarışması çeşitli şekillerde düzenlenebilir:
- Bireysel veya Takımlar için repesajlı eleme sistemi. (Yarışma için aksi belirtilmedikçe kullanılır).
 - Gruplar halinde round-robin ve ardından bireyler veya Takımlar için eleme. (Bireysel Premier Lig müsabakaları ve hem bireyler hem de Takımlar için Büyükler Dünya Şampiyonaları için kullanılır).
 - İki Pool lu Round-robin sistemi (çoklu spor oyunları için kullanılır)
- 3.3.2 Kata müsabakaları Takım maçları ve bireysel müsabakalar şeklinde gerçekleşir. Takım maçları, 3'ü aynı anda yarışan 3 veya 4 Yarışmacıdan oluşan Takımlar arasındaki müsabakalardan oluşur. Her Takım sadece erkek veya sadece kadınlardan oluşur. Bireysel Kata müsabakaları, ayrı erkek ve kadın bölümlerindeki bireysel performanslardan oluşur. Resmi kategorilerin listesi EK 2'de yer almaktadır. Belirli bir turnuva için bu kurallarda tarif edilenden farklı bir yarışma formatı uygulanacaksa, bu durum turnuva bülteninde açıkça duyurulmalıdır.

3.4 Sıralama ve performans sırası.

3.4.1 Dünya Ferdi Şampiyonaları - 2. Aşama ve Karate 1- Premier Lig için, müsabakadan önceki gün itibariyle WKF Dünya Sıralamasında ilk dört sırada yer alan Yarışmacılar seri başı olur.

3.4.2 Dünya Büyükler Takım Şampiyonaları için 3 madalya sahibi Takım (altın, gümüş ve bronz) artı bir önceki Dünya Büyükler Takım Şampiyonasının bronz kaybeden takımı seri başı olacaktır.

[Geçiş notu: Budapeşte 2023'teki etkinliği takip eden ilk Takım Dünya Şampiyonası için, seri başı Takımlar bir bronz kazanan ve bronz finalin kaybedeni yerine her ikisi de bronz madalya kazananlar olacaktır - Budapeşte iki bronz madalya ile son Dünya Takım Şampiyonası olduğu için].

3.5 Takım kata

3.5.1 Kata Takımları 3 veya 4 Yarışmacıdan oluşur ve bunlardan 3'ü her turda yarışır. Bir Takımın 4 Yarışmacısı olduğunda, herhangi bir tur için herhangi 3 Yarışmacı kullanılabilir. Her Takım sadece erkek veya sadece kadınlardan oluşur.

3.5.2 Takım Kata'sında, her üç Takım üyesi de Kata'ya aynı yöne ve Hakemlere doğru bakarak başlamalıdır.

3.5.3 Takım üyeleri, senkronizasyonun yanı sıra Kata performansının tüm yönlerinde yetkinlik göstermelidir.

3.5.4 Takım Kata Yarışmasının madalya müsabakalarında, Takımlar seçtikleri Kata'yı olağan şekilde icra edeceklerdir. Daha sonra Kata'nın anlamının bir gösterisini (Bunkai) gerçekleştireceklerdir.

3.5.5 Kata ve Bunkai arasında herhangi bir ayırım yoktur. Her iki unsur da aynı performansın parçasıdır.

3.5.6 Kata & Bunkai gösterisi için izin verilen toplam süre 5 dakikadır.

3.5.7 Resmi zaman tutucu, Takım üyeleri Kata'ya başlama selamı yaparken geri sayım saatini başlatacak ve Bunkai performansından sonra son selamlamada saati durduracaktır.

3.5.8 Bunkai yaparken bilinçsizce hareketler uygun değildir: Yarışmacı yere düştükten sonra 2 saniye içinde ya bir dizini kaldırmalı ya da ayağa kalkmalıdır.

3.5.9 BUNKAI sırasında boyun (Kani Basami) bölgesine makasla indirme tekniği uygulamak yasaklanmış olsa da, vücuda veya bacaklara makasla indirmeye izin verilir.

3.6 Repesaj ile eleme

3.6.1 Repesajlı elemelerde Yarışmacılar/Takımlar iki havuza ayrılır ve her havuzda Yarışmacılar/Takımlar, her havuzun galibi finallere katılmaya hak kazanana kadar birbirleriyle mücadele eder. İki finaliste kaybedenler daha sonra iki yeni havuz oluşturacak ve her havuzda iki bronz madalya için birbirleriyle yarışacak iki Yarışmacı/Takım kalana kadar yarışacaklardır.

3.7 Round-robin grupları ve ardından eleme - Bireyseller ve Takımlar

- 3.7.1 Yarışmacılar veya Takımlar kendi seçtikleri bir Kata'yı icra ederken birbirleriyle karşılaşacaklardır. Takım madalya maçları için Bunkai, performansın entegre bir parçası olarak takip edilecektir.
- 3.7.2 Dört Yarışmacıdan oluşan grupların kullanıldığı bireysel round-robin yarışmasında maksimum 32 katılımcı, dört veya daha az Yarışmacıdan oluşan 8 gruba ayrılır. Sekiz grubun her birinin galibi normal çeyrek finallere, yarı finallere ve finale yükselir. Çeyrek ve yarı finallerde finalistlere kaybedenler bronz madalya için yarışır.
- 3.7.3 Dünya Ferdi Şampiyonasının 1. Aşamasında, round-robin yarışması için Yarışmacılar kayıtlı yarışmacı sayısına göre 6, 8, 12 veya 24 gruba ayrılır ve her grubun birincileri ve en iyi ikincileri Dünya Ferdi Şampiyonasının 2. Aşamasına katılmaya hak kazanan 6 yer için yarışan 6 çift oluşturur.
- 3.7.4 Dünya Büyükler Takımlar Şampiyonası için Round-robin sistemi ve ardından çeyrek final , yarı final ve final uygulanır. Her gruba 5 takım tahsis edilir. Her grubun birincileri ve ikincileri daha sonra çeyrek final , yarı final ve finalde yarışır. Yarı Finalde maç kazananlar Finale, kaybedenler ise bronz madalya maçına çıkar. Final maçını kazanan altın madalya alırken kaybeden gümüş madalya alır. Bronz maçın galibi bronz madalya alırken, kaybeden Takıma madalya verilmez.
- 3.7.5 Her havuzun galibi ve ikincisi en çok kazanılan müsabakaya/maça göre belirlenir. Galibiyet sayılarının eşit olması halinde, eşitlik Madde 5'e göre çözülecektir.
- 3.7.6 Bireysel yarışmalarda çeyrek final ve yarı finalde finalistlere kaybedenler bronz madalya için yarışacaktır (1-4 grubu için bir ve 5-8 grubu için bir). Takımlar yarışmasında finalistlere kaybeden takımlar bir bronz madalya için yarışacaktır.
- 3.7.7 Round-robin'de, bir Yarışmacının veya Takımın bir performanstan diskalifiye edilmesi ve yine de yarışmaya devam ederek yarışmanın Round-robin bölümü için olağanüstü performansları tamamlaması mümkündür. Bu durumda, rakip o performansı kazanır ve diğer müsabakaların veya maçların sonuçları geçerliliğini korur.
- 3.7.8 Eğer halihazırda kalifiye olmuş bir bireysel Yarışmacı Round-robin turunun sonunda hatalı davranış nedeniyle diskalifiye edilirse (SHIKKAKU):
- Çeyrek final rakibi Yarı finale bye ("doğrudan kazanmış olarak") ile çıkacaktır.
 - Diğer Yarışmacılar ise diğer Çeyrek finalde yarışacaklardır.
- 3.7.9 Eğer halihazırda kalifiye olmuş bir Takım Round-robin turunun sonunda hatalı davranış nedeniyle diskalifiye edilirse (SHIKKAKU):
- Yarı finaldeki rakip finale bye ("walkover") ile yükselecektir.
 - Diğer iki Takım, kazananın finale yükseleceği ve kaybedenin bronz madalya alacağı diğer Yarı Finalde yarışacaktır.

3.7.10 Aşağıdaki tablo 32'den 3 Yarışmacıya kadar gruplara dağıtımı ve bir sonraki tura göre Round-robin'den kalifikasyonun belirlenmesini göstermektedir:

Rakip/Grup Sayısı	Grup başına rakipler								Notlar
8 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım: 24-32 Yarışmacı
Dağılım ►	6	3	7	2	5	4	8	1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	Her Grubun birincisi hak kazanır.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım: 18-23 Yarışmacı
Dağılım ►	6	3		2	5	4		1	
23	4	4		4	4	4		3	Her Grubun birincisi ve en iyi iki ikincisi katılmaya hak kazanır.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım 17 Yarışmacı
Dağılım ►		3		2	5	4		1	
17		3		3	4	4		3	Her Grubun birincisi ve en iyi üç ikincisi elemelere katılmaya hak kazanır.
4 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım: 12-16 Yarışmacı
Dağılım ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	Her Grubun birincisi ve ikincisi.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım: 9-11 Yarışmacı
Dağılım ►		3		2				1	
11		4		4				3	Her bir Grubun birincisi ve ikincisinin yanı sıra en iyi üç numara da yarışmaya hak kazanır.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım 6-8 Yarışmacı
Dağılım ►				2				1	
8				4				4	Her grubun birincisi ve ikincisi doğrudan yarı finalde yarışacak.
7				4				3	
6				3				3	
1 Grup	1	2	3	4	5	6	7	8	Katılım 3-5 Yarışmacı
Dağılım ►								1	
5								5	Grup birincisi ve ikincisi arasında final ve sadece bir bronz madalya müsabakası.
4								4	
3								3	

3.7.11 Her iki Yarışmacının veya takımın madalya maçı sırasında teknik hata nedeniyle diskalifiye edilmesi durumunda, her ikisi de sonucu belirlemek için ek bir kata yapacaktır. Bu durum takımlar için geçerliyse Bunkai gerekmeyecektir.

3.8 İki havuzlu Round-robin yarışması

3.8.1 Kıta oyunları, Olimpiyat Oyunları veya diğer çoklu spor etkinlikleri gibi çoklu spor oyunları için yarışma formatı, dahil edilen modalitelere ve katılımdaki kısıtlamaya bağlı olarak her etkinlik için belirlenecektir.

3.9 Kata yarışması 14 yaşından küçükler için

Standart kurallardan belirli bir sapma yoktur, ancak Kata listesinde daha az gelişmiş Kata ile bir sınırlama kullanılabilir.

3.10 Koçluk

- 3.10.1 Dünya Şampiyonalarında, Kata antrenörlerinin Ulusal Federasyon delegasyonunun bir üyesi olması ve bir Yarışmacının müsabakası sırasında görev yaparken gerekli Antrenör sertifika seviyesine sahip olması gerekir.

MADDE 4 : HAKEM PANELİ

- 4.1 Tüm resmi WKF müsabakalarında her tur için yedi Hakemden oluşan panel, bir bilgisayar programı kullanılarak rastgele seçim yoluyla belirlenecektir.
- 4.2 Her TATAMI için bir hakem Tatami Şefi olarak belirlenir ve Yazılım teknisyeni ile gerekli iletişimin yürütülmesinde liderliği üstlenir ve hakemler arasında beklenmeyen herhangi bir sorunu ele alır.
- 4.3 Eleme turları için hakemlerin konuşlandırılması ve panel tahsisi: RC Sekreteri, elektronik kura sistemini yöneten Yazılım teknisyenine Tatami başına mevcut Hakemleri içeren bir liste verecektir. Bu liste, Yarışmacıların kura çekimi bittikten sonra ve Hakemlerin brifinginin sonunda RC Sekreteri tarafından yapılır. Bu liste sadece brifingde hazır bulunan Hakemleri içermeli ve yukarıda belirtilen kriterlere uygun olmalıdır. Daha sonra Hakem kurası için Yazılım Teknisyeni listeyi sisteme girecek ve her Tatami konuşlandırmasından yedi Hakem rastgele hakem paneli olarak seçilecektir.
- 4.4 Madalya müsabakaları için Tatami Yöneticileri, eleme turunun son performansı bittikten sonra RC Başkanı ve RC Sekreterine kendi Tatamilerindeki mevcut görevlileri içeren bir liste verecektir. Liste RC Başkanı tarafından onaylandıktan sonra, sisteme girilmesi için Yazılım Teknisyenine verilecektir. Sistem daha sonra sadece yedi H a k e m d e n oluşan Hakem panelini rastgele atayacaktır.
- 4.5 Yazılım Teknisyeni ve sonuç spikerine ek olarak - Takım yarışmaları için, madalya turları paneline maksimum performans süresini takip eden bir Zaman Tutucu da yardımcı olmaktadır.
- 4.6 Uygun görüldüğü takdirde, Anonsçu ve elektronik değerlendirme sistemini işleten Yazılım Teknisyeni aynı kişi olabilir.
- 4.7 Ayrıca, organizatörler her yarışma alanı için WKF Kata listesini bilen ve her turdan önce Yarışmacıların seçtiği Kata'ları toplayıp kaydedecek ve listeyi Yazılım teknisyenine getirecek Runner lar sağlamak zorundadır. Tatami Şefi, Runner(lar)ın çalışmasını denetlemekten sorumludur.
- 4.8 Bir Kata müsabakasının Hakemleri, katılımcılardan herhangi birinin uyuşuna sahip olmamalı veya aynı Ulusal Federasyondan olmamalı ya da başka herhangi bir çıkar çatışmasına sahip olmamalıdır. Müsabaka veya maç başlamadan önce olası herhangi bir çıkar çatışmasını bildirmek tüm hakemlerin görevidir.

MADDE 5 : DEĞERLENDİRME

5.1 Resmi Kata listesi

- 5.1.1 Sadece WKF resmi Kata listesindeki Kata'lar icra edilebilir. Resmi kata listesi EK 1'de yer almaktadır.
- 5.1.2 Bazı Kata isimleri, yazımdaki geleneksel farklılıklar nedeniyle yinelenmiştir. Bazı durumlarda bir Kata stilden stile (Ryu-ha) farklı bir isimle biliniyor olabilir - ve istisnai durumlarda aynı isim aslında stilden stile farklı bir Kata olabilir.

5.2 Gerekli Kata Sayısı

- 5.2.1 Prensip olarak bir Yarışmacı veya Takım her tur için farklı bir kata gerçekleştirmelidir. Ancak, bir müsabakayı tamamlamak için en fazla beş (5) farklı kata gereklidir. Katılımcı sayısı kazanmak için altıncı bir tur gerektiriyorsa, daha önce icra edilen bir kata tekrarlanabilir (sadece bu altıncı tur da/maçta), hiçbir kata birbiri ardına iki kez tekrarlanamaz. Kazanmak için yedinci tur gerekiyorsa aynı ilke uygulanmalıdır.
- 5.2.2 Yarışmada 14 yaşından küçükler için dörtten (4) fazla kata gerekli değildir ve yukarıdaki tekrar kuralı beşinci turdan itibaren uygulanacak ve sonraki turlarda aynı prensip doğrultusunda daha fazla tekrara izin verilecektir.
- 5.2.3 Her Yarışmacı/Takım, her tur için ilgili katanın duyurulması ve yukarıdaki tekrar kurallarına uyulması kaydıyla, her tur için hangi katayı kullanacağını seçmekte serbesttir. Kata tekrarı olasılığı bir görüştür ve herhangi bir Yarışmacı veya Takımın kazanmak için gereken tur sayısına bakılmaksızın her tur için yeni bir kata yapmasını engellemez.

5.3 Değerlendirme

- 5.3.1 Performans, Kata'nın başlangıcındaki selamdan Kata'nın bitişindeki selama kadar değerlendirilir; takım madalya maçlarında zaman ölçümü Kata'nın başlangıcındaki selamda başlar ve Bunkai'yi tamamladıktan sonra sporcuların selamlamasıyla sona erer.
- 5.3.2 Yarışmacının Karate stili (Ryu- Ha) tarafından öğretilen hafif varyasyonlara izin verilecektir.

5.4 Puan sistemi

- 5.4.1 Performanslara 5.0 ila 10.0 arasında 0.1'lik artışlarla bir puan verilir - burada 5.0, bir Kata için mümkün olan en düşük puanı temsil eder ve 10.0 mükemmel bir performansı temsil eder. Diskalifiye 0.0 puan ile gösterilir.
- 5.4.2 Sistem en yüksek ve en düşük puanları eleyecektir.

JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	JUDGE 5	JUDGE 6	JUDGE 7	TOTAL
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

5.4.3 Bunkai madalya maçları için yapılır ve Kata'nın kendisi kadar önem verilmelidir.

5.5 Karar

5.5.1 Bir müsabaka veya maçın sonuçları, yedi hakemin en yüksek ve en düşük puanların elenerek kalan 5 hakemin verdiği puanlara göre belirlenir.

5.5.2 Puanların eşit olması halinde; kazanan, ikisi arasındaki performansta alınan en düşük puan da dahil edildiğinde en yüksek puana sahip olandır (7 Jüri Üyesinden 6'sı tarafından verilen sonuçlar).

5.5.3 En düşük puan da dahil edildikten sonra puanların eşit olması halinde; kazanan, ikisi arasındaki performansta elde edilen en düşük ve en yüksek puanlar dahil olmak üzere en yüksek puana sahip olan kişidir (Sonuçlar 7 Jüri Üyesinin tamamı tarafından verilir).

5.5.4 Tüm 7 jüri üyesi dahil edildikten sonra puanların eşit olması durumunda, kazanan 7 jüri üyesinden en çok oyu alan kişi olacaktır.

5.5.5 Round-robin'de kazanılan her maç için Yarışmacı/Takım 3 galibiyet puanı, kaybeden ise sıfır galibiyet puanı kazanır, beraberliğe izin verilmez.

5.5.6 Puanlamada kullanılan ölçeğin yeknesak bir şekilde uygulanması amacıyla aşağıdaki kılavuz geçerlidir:

- 10 Olağanüstü
- 9 - 9.9 Mükemmel
- 8 - 8.9 Çok iyi
- 7 - 7.9 İyi
- 6 - 6.9 Kabul edilebilir
- 5 - 5.9 Yetersiz
- 0 Diskalifiye Edildi

5.6 Değerlendirme kriterleri

Kata Performansı	Bunkai Performansı (Madalya için Takım performansları için geçerlidir)
1-Duruşlar 2-Teknikler 3-Geçiş hareketleri 4-Zamanlama ve senkronizasyon 5-Doğru nefes alma 6-Odaklanma (KIME) 7-Uygunluk: KIHON'un Performansında tutarlılık 8-Güç 9-Hız 10Denge	1-Duruşlar 2-Teknikler 3-Geçiş hareketleri 4-Zamanlama ve mesafe (MA-AI) 5-Kontrol 6-Odaklanma (KIME) 7-Uygunluk (Kata'ya): Kata'da gerçekleştirildiği gibi gerçek hareketlerin kullanılması. 8-Güç 9-Hız 10Denge

5.7 Fauller

Aşağıdaki fauller, eğer belirginse, dikkate alınmalıdır:

1. Kata anonsunu Selamlamadan sonra yapmak
2. Hafif bir denge kaybı.
3. Bir hareketi yanlış veya eksik bir şekilde gerçekleştirmek, örneğin bir bloğu tam olarak gerçekleştirememek veya hedef dışı yumruk atmak.
4. Vücut geçişi tamamlanmadan bir tekniğin uygulanması veya Takım Kata durumunda bir hareketin birlikte yapılmaması gibi asenkron hareketler.
5. Ayakları yere vurmamak, göğsü, kolları veya Karategi'yi tokatlamak veya uygunsuz nefes verme gibi sesli işaretlerin (diğer Takım üyeleri de dahil olmak üzere herhangi bir kişiden) veya tiyatrosal hareketlerin kullanılması harici seslerdir, Bu hareketler Hakemler tarafından Kata performansını değerlendirirken hafif denge kaybı gibi çok ciddi fauller olarak kabul edilmelidir
6. Kemerin performans sırasında kalçadan düşecek kadar gevşemesi.
7. Uzun süreli yürüyüş, aşırı yaylanma veya performansa başlamadan önce uzun süreli duraklama, Yarışmacının/Takımın adının monitörde anons edilmesinden katanın ilk tekniğine kadar 35 saniyeden fazla süre kullanmak da dahil olmak üzere zaman kaybı.
8. Bunkai sırasında kontrollü teknik eksikliği nedeniyle yaralanmaya neden olmak.
9. Bunkai'nin bir parçası olarak 2 saniyeden daha uzun süre bilinçsizlik simülasyonu.

5.8 Diskalifiye

Bir Yarışmacı veya Yarışmacı Ekibi aşağıdaki nedenlerden herhangi birinden dolayı diskalifiye edilebilir:

1. Kata anonsu yapmamak, yanlış kata anonsu yapmak - veya resmi masaya önceden duyurulandan farklı bir kata çizmek.
2. Kata performansının başında ve sonunda selam vermemek.
3. Kata'ya Hakemlere dönük olarak başlamamak.
4. Performansta belirgin bir duraklama veya duraklama.
5. Teknik çıkarılması veya eklenmesi - veya başka bir şekilde performansın orijinal halinden önemli ölçüde değiştirilmesi.
6. Tamamen denge kaybından veya düşmeden sonra toparlanmak için düzeltici bir adım atmak zorunda kalmak.
7. Performans sırasında kemerin düşmesi.

8. Kata ve Bunkai için toplam 5 dakikalık süre sınırının aşılması.
9. Bunkai'de (Jodan Kani Basami) boyun bölgesine makasla indirme tekniğinin uygulanması
10. Baş hakemin talimatlarına uyulmaması veya diğer suistimaller (SHIKKAKU).

5.9 Aşırı kutlamalar ve siyasi veya dini gösteriler

- 5.9.1 Yarışmacıların performans öncesinde ve sonrasında selamlama seremonisine saygı göstermeleri beklenmektedir. Gösteri sırasında veya hemen sonrasında diz çökme vb. gibi aşırı kutlamalar veya siyasi veya dini ifadeler yasaktır ve EC tarafından İtiraz ücreti için belirlenen miktara eşit bir para cezasına tabi olacaktır. Tatami Şefi veya Baş Hakem resmi masayı bilgilendirecektir.

5.10 Bireysel müsabakalarda veya Takım maçlarında eleme sistemi kullanılarak müsabakanın galibinin belirlenmesi

- 5.10.1 Hem bireysel müsabakalar hem de eleme sistemi kullanılan Takım maçları için kazanan, 5.5'te belirtildiği gibi en yüksek puanı alan Yarışmacı veya Takımdır.

5.11 Bir round-robin grubunun galibinin belirlenmesi ve bireysel yarışmalarda beraberliklerin çözülmesi

Bireysel round robin-yarışmanın grup galibini belirlemek ve beraberlikleri çözmek için, kazananı belirlemek üzere öncelik sırasına göre aşağıdaki adımlar uygulanır:

- 1) Tüm müsabakalar için en fazla galibiyet puanı.
- 2) Aynı puana sahip Yarışmacılar arasındaki müsabakanın galibi.
- 3) Hakemlerin gruptaki tüm maçlarda toplanan en yüksek puan toplamına sahip sporcu.
- 4) En yüksek Dünya Sıralamasına sahip yarışmacı.
- 5) Berabere kalan Yarışmacılar için ekstra bir kata performansı.

Eşitlik olan her durum için kriter 2'ye geri dönün.

5.12 Takım yarışmasında bir round-robin grubunun galibinin belirlenmesi ve beraberliklerin çözülmesi

Bir round-robin grubunun grup galibini belirlemek ve beraberlikleri çözmek için, kazananı belirlemek üzere öncelik sırasına göre aşağıdaki adımlar uygulanır:

- 1) Tüm maçlar için en fazla galibiyet puanı.
- 2) Berabere kalan takımlar arasındaki maçın galibi.
- 3) Hakemlerin gruptaki tüm maçlarda toplanan en yüksek puan toplamına sahip takım.
- 4) Berabere kalan takımlar için ekstra bir kata performansı.

Eşitlik olan her durum için kriter 2'ye geri dönün.

MADDE 6 : MAÇLARIN İŞLEYİŞİ

- 6.1 Her turdan önce Yarışmacılar veya Ekipler seçtikleri Kata'yı, bilgileri elektronik değerlendirme sisteminin Yazılım Teknisyenine iletecek olan atanmış Runner ' a sunmalıdır.
- 6.2 Runner ' a bildirilen Kata'nın söz konusu tur için uygun olmasını sağlamak tamamen Antrenörün veya Antrenörün bulunmadığı durumlarda Yarışmacının veya Takımın sorumluluğundadır.
- 6.3 Performans için kaydedilen katanın numarası ve adı arasında herhangi bir tutarsızlık olması durumunda, resmi WKF Kata listesine göre numara geçerli olacaktır.
- 6.4 Çağrıldıklarında gelmeyen veya devam etmemeye karar veren Bireysel Yarışmacılar veya Ekipler o kategoriden diskalifiye edilecektir (KIKEN). KIKEN ile diskalifiye, başka bir kategoriye katılımı etkilemese de, Yarışmacıların o kategoriden diskalifiye edildiği anlamına gelir.
- 6.5 Performansın başlangıç noktası yarışma alanının çevresi içinde herhangi bir yerdir.
- 6.6 Monitörde bir geri sayım saatinin bulunduğu durumlarda, Yarışmacının veya Takımın adının monitörde anons edilmesinden katanın ilk tekniğinin uygulanmasına kadar Yarışmacıya veya Takıma 35 saniye süre tanınır.
- 6.7 Selamlamadan sonra Yarışmacı veya takım, icra edilecek Kata'nın adını açıkça anons etmeli ve ardından performansa başlamalıdır.
- 6.8 Yarışmacı veya takım çağrıldığında (Yarışmacı veya takımın adı ekranda görünür görünmez), Yarışmacı veya takım derhal Kata için başlangıç noktasına ilerlemeli, uzun bir yürüyüş yapmadan Hakemlere bakmalıdır. Selamlamadan sonra katanın adı anons edilecek ve performans daha fazla gecikme olmaksızın başlayacaktır.
- 6.9 Maç hakemleri selamlayarak başlar ve ardından Yarışmacılar birbirlerini selamlar. İlk olarak kırmızı kuşağa (AKA) sahip Yarışmacı/Takım kata yapar, AKA'nın katasının tamamlanmasının ardından mavi kuşağa (AO) sahip Yarışmacı/Takım onu takip eder. Performans sergilemeyen Yarışmacı/Takım, yarışma alanının çevresinde durmalı ve diğer Yarışmacı(lar)ın performansını bozmamak için hareket etmekten veya konuşmaktan kaçınmalıdır.
- 6.10 Kata'da performansın sonundaki son selamdan sonra, Yarışmacı(lar) kazananın anons edilmesini beklemek üzere yarışma alanını dışında beklerler.
- 6.11 Bir Yarışmacı veya Takım Kata'yı tamamladığında, hakemler (Başhakem dahil) elektronik cihazla puanlarını verirler.
- 6.12 Kazanan ilan edildikten sonra Yarışmacılar veya Ekipler "OTAGAI NI REI" işaretiyle birbirlerini selamlayacak ve "SHOMEN NI REI" işaretiyle Hakemleri selamlayarak Tatami'den ayrılacaklardır.

MADDE 7: RESMİ İTİRAZ

7.1 Genel hükümler

- 7.1.1 Hiç kimse bir Karar hakkında Hakem Heyeti üyelerine itiraz edemez.
- 7.1.2 Eğer bir Hakem prosedürü kurallara aykırı görünüyorsa, sadece Yarışmacının Antrenörü veya resmi temsilcisi itirazda bulunabilir.
- 7.1.3 İtiraz, İtirazın yapıldığı müsabakadan hemen sonra sunulan yazılı bir rapor şeklinde olacaktır. Bunun tek istisnası, İtirazın idari bir sorun ile ilgili olmasıdır.
- 7.1.4 Kuralların uygulanmasına ilişkin herhangi bir İtiraz müsabakanın ilerlemesini engellememeli ve İtiraz niyeti müsabakanın bitiminden hemen sonra Antrenör veya Ülke Federasyonu temsilcisi tarafından duyurulmalıdır.
- 7.1.5 Antrenör / Ülke Federasyonu temsilcisi Tatami Şefinden resmi İtiraz formunu [EK 3] talep edecek ve İtiraz niyetini açıkladıktan sonra 5 dakika içinde doldurup imzalayarak ilgili ücretle birlikte Tatami Şefine teslim etmesi beklenecektir.
- 7.1.6 Bir Antrenörün / Ülke Federasyonu temsilcisinin bir İtiraz formunu zamanında teslim etmemesi, İtiraz Jürisinin görüşüne göre bu gecikmenin makul bir gerekçesi yoksa ve yarışmanın ilerlemesini engelliyorsa, reddedilmesine yol açabilir.
- 7.1.7 Tatami Şefi derhal görevlilerin isimlerini ekleyecek ve doldurulmuş İtiraz formunu İtiraz Jürisinin bir temsilcisine verecektir. İtiraz Jürisi, İtiraz edilen karara yol açan koşulları gecikmeksizin inceleyecektir. Mevcut tüm gerçekleri göz önünde bulundurarak bir rapor hazırlayacak ve gerekli olabilecek önlemleri alma yetkisine sahip olacaktır. İtiraz, İtiraz Jürisi tarafından incelenecek ve bu incelemenin bir parçası olarak Jüri, İtirazı destekleyen mevcut kanıtları inceleyecektir.
- 7.1.8 İtiraz, doğrudan RC Başkanı veya yarışmanın Başhakemi tarafından da karara bağlanabilir ve İtiraz Jürisine bildirilebilir, bu durumda İtiraz ücreti ödenmesi gerekmez.
- 7.1.9 Devam etmekte olan bir müsabaka sırasında idari bir sorun olması durumunda, Antrenör doğrudan Tatami Şefini bilgilendirebilir. Tatami Şefi de durumu Başhakeme bildirecektir.
- 7.1.10 İtirazda Yarışmacıların adı ve ülkesi, yarışı yöneten Hakemler ve neyin İtiraz edildiğinin kesin ayrıntıları belirtilmelidir. Genel standartlarla ilgili hiçbir genel iddia meşru bir İtiraz olarak kabul edilmeyecektir. İtirazın geçerliliğini kanıtlama yükümlülüğü şikayetçiye aittir. İtiraz, Tatami Şefi tarafından İtiraz Jürisinin bir temsilcisine sunulmalıdır. Zamanı geldiğinde Jüri, İtiraz edilen karara yol açan koşulları gözden geçirecektir.
- 7.1.11 İtirazcı, WKF EC tarafından kabul edildiği şekilde bir İtiraz Ücreti yatırmalı ve bu ücret İtirazla birlikte, İtiraz formu İtiraz Jürisinin bir temsilcisine teslim edecek olan Tatami Şefine verilmelidir.

- 7.1.12 Herhangi bir İtiraz, müsabakanın bitiminden hemen sonra Antrenör veya Ülke Federasyonu temsilcisi tarafından duyurulmalıdır.
- 7.1.13 İtiraz Jürisinin kararı nihaidir ve ancak WKF Başkanının talebi üzerine İcra Komitesinin kararıyla bozulabilir.
- 7.1.14 İtiraz Jürisi yaptırım veya ceza uygulayamaz. Görevleri, kurallara aykırı olduğu tespit edilen herhangi bir Hakemlik prosedürünü düzeltmek için RC ve OC'den gerekli eylemleri başlatmak üzere İtirazın haklılığı konusunda karar vermektir.
- 7.1.15 Eğer İtiraz devam eden bir kategorideki Yarışmacıları kapsıyorsa, sporcunun katılabileceği bir sonraki tur itiraz karara bağlanana kadar ertelenmelidir.

7.2 İtiraz Jürisinin Oluşumu

- 7.2.1 İtiraz Jürisi, Hakem Komisyonu (RC) veya Başhakem tarafından atanan üç Kıdemli Hakem temsilcisinden oluşur. Aynı Ulusal Federasyondan iki üye atanamaz. Üyeler 1'den 3'e kadar numaralandırılır.
- 7.2.2 RC ayrıca, çıkar çatışması durumunda ilk atanan İtiraz Jürisi üyelerinden herhangi birinin yerine otomatik olarak geçecek olan ve sayıları 4 ila 6 arasında değişen üç ek üye atayacaktır. Örneğin, jüri üyesinin İtiraz edilen olayda yer alan Hakem heyetinin tüm üyeleri de dahil olmak üzere, İtiraz edilen olayda yer alan taraflardan herhangi biriyle aynı uyruktan olması veya kan bağı ya da akrabalığı olması.

7.3 İtiraz Değerlendirme Süreci

- 7.3.1 Reddedilen İtirazlar için İtiraz Jürisini toplamak ve İtiraz bedelini WKF'ye yatırmak İtiraz formunu alan Tatami Şefinin sorumluluğundadır.
- 7.3.2 İtiraz Jürisi, İtirazın haklılığını doğrulamak için gerekli gördüğü soruşturma ve incelemeleri derhal yapacaktır.
- 7.3.3 Üç üyeden her biri İtirazın geçerliliğine ilişkin kararını vermekle yükümlüdür. Çekimser oylar kabul edilemez.

7.4 Reddedilen ve kabul edilen İtirazlar

- 7.4.1 Bir İtirazın geçersiz bulunması halinde, İtiraz Jürisi üyelerinden birini İtiraz edene İtirazın reddedildiğini sözlü olarak bildirmek, orijinal belgeyi "REDDEDİLDİ" ibaresiyle işaretlemek, İtiraz Jürisi üyelerinin her biri tarafından imzalanmasını sağlamak ve İtiraz edene kararı bildirmekle görevlendirecektir.
- 7.4.2 İtiraz kabul edilirse, İtiraz Jürisi üyelerinden birini görevlendirerek İtiraz edene İtirazın kabul edildiğini sözlü olarak bildirecek, orijinal belgenin üzerine "KABUL EDİLDİ" ibaresini yazacak ve İtiraz Jürisi üyelerinin her birine imzalatılarak İtiraz formunu Baş Hakeme teslim edecek ve İtiraz ücretini İtiraz edene iade edecektir.
- 7.4.3 Bir İtirazın kabul edilmesinin ardından İtiraz Jürisi, Organizasyon Komisyonu (OC) ve Başhakem ile irtibata geçerek, aşağıdaki olasılıklar da dahil olmak üzere, durumun düzeltilmesi için pratik olarak gerçekleştirilebilecek önlemleri alacaktır:
- Kurallara aykırı olan önceki kararların bozulması

- Olaydan önceki noktadan itibaren etkilenen turların sonuçlarının geçersiz kılınması
- Olaydan etkilenen bu tür maçların yeniden yapılması
- Yaptırım için değerlendirilen tüm ilgili hakemler için RC'ye bir tavsiye kararı verilmesi.

7.4.4 Etkinlik programını önemli ölçüde bozacak eylemlerde bulunurken itidalli davranma ve sağduyulu karar verme sorumluluğu İtiraz Jürisine aittir. Eleme sürecini tersine çevirmek, adil bir sonuç elde etmek için son seçenektir.

7.5 Olay Raporu

7.5.1 Olayı yukarıda belirtilen şekilde ele aldıktan sonra, İtiraz Jürisi tekrar toplanacak ve bulgularını açıklayan basit bir İtiraz olay raporu hazırlayacak ve İtirazı kabul etme veya reddetme nedenlerini belirtecektir.

7.5.2 Rapor, İtiraz Jürisinin üç üyesi tarafından imzalanmalı ve Başhakem ile Organizasyon Komisyonuna sunulmalıdır.

MADDE 8: YARIŞMAYA UYGUNLUK

8.1 Yaş

- 8.1.1 Yaş kategorisi tahsisi, Yarışmacının etkinliğin ilk yarışma günündeki yaşına göre belirlenir.
- 8.1.2 Kumite ve Kata için kıdemli kategoriler farklı yaş gruplarını ifade eder. Büyükler kumite kategorilerinde sporcular 18 yaşında olmalıdır, Kata Büyükler kategorilerinde ise sporcular en az 16 yaşında olmalıdır, her ikisi de 8.1.1'de tanımlanmıştır.
- 8.1.3 21 Yaş Altı kategorisindeki katılımcılar 18, 19 veya 20 yaşında, Junior kategorisindeki katılımcılar 16 veya 17 yaşında, Cadet kategorisindeki katılımcılar 14 veya 15 yaşında ve 14 Yaş Altı kategorisindeki katılımcılar 12 ve 13 yaşında olmalıdır.

8.2 Etkinlik Başına Ülke Federasyonu Kotası

- 8.2.1 Cadet, Junior ve U21 Dünya Şampiyonaları, Bireysel Dünya Büyükler Şampiyonası - "Final Aşaması" ve Takım Dünya Büyükler Şampiyonalarında her Ulusal Federasyon kategori başına 1 Yarışmacı ile sınırlıdır.
- 8.2.2 Ferdi Büyükler Dünya Şampiyonalarında - "Kalifikasyon Aşaması" özel sınırlamalar uygulanabilir. Eğer bir Ulusal Federasyonun Bireysel Büyükler Dünya Şampiyonası - "Final Aşaması"nın bir kategorisinde halihazırda kalifiye bir sporcusu varsa, Bireysel Dünya Şampiyonası - "Kalifikasyon Aşaması"nda aynı kategori için başka bir sporcuyu kayıt ettiremez.
- 8.2.3 Karate 1 -Etkinlikler, Ülke Federasyonu başına 1 Yarışmacı sınırlaması olmaksızın tüm WKF üyelerinin katılmasına izin verilen açık müsabakalardır. Bununla birlikte, katılımcılar WKF tarafından tanınan bir Ulusal Federasyonun üyesi olmalıdır.
- 8.2.4 ANOC- Plaj Oyunları, Dünya Oyunları, Olimpiyatlar gibi çok sporlu Etkinlikler, kendi Yeterlilik Sistemlerinde tanımlanacak olan diğer kriterleri uygulayabilir.

8.3 Uyrak

- 8.3.1 Aşağıdaki istisnalar dışında, sadece bir ülkenin Vatandaşları ülkelerini temsilen Dünya Şampiyonalarına ve WKF resmi etkinliklerine katılabilir.
- 8.3.2 Genel bir kural olarak, bir ülkeyi WKF resmi bir etkinliğinde veya Dünya Şampiyonasında temsil eden bir Yarışmacı, başka bir ülkeyi resmi bir WKF etkinliğinde veya Dünya Şampiyonasında temsil edemez.
- 8.3.3 Bununla birlikte, bu etkinliklerden birine katılmış olan bir Yarışmacı evlilik yoluyla eşin uyruğunda ise, eşin ülkesini temsil edebilir.
- 8.3.4 Çifte vatandaşlığa sahip bir Yarışmacı (yani biri bir ülkenin yasalarına göre, diğeri başka bir ülkenin yasalarına göre) yalnızca söz konusu Yarışmacının seçtiği bir ülkeyi veya diğeri temsil edebilir. Her iki ülkeyi de temsil ettikten sonra, ilgili Ülke 'nin WKF Başkanına gerekçeli bir yazılı talepte bulunmasının ardından, başka bir değişiklik için WKF EC onayı gerekecektir.

- 8.3.5 Bir Yarışmacı, babasının veya annesinin vatandaşlığını almayı tercih etmediği sürece, doğduğu ve Vatandaşı olduğu ülkeyi temsil edebilir.
- 8.3.6 Vatandaşlığa geçen bir Yarışmacı (veya vatandaşlığa geçerek uyruğunu değiştiren bir Yarışmacı) vatandaşlığa geçişinden üç yıl sonrasına kadar yeni ülkesini temsilen Dünya Şampiyonalarına katılamaz. Vatandaşlığa geçişi takip eden süre, ilgili iki Ülke 'nin mutabakatı ve WKF EC'nin nihai onayı ile kısaltılabilir veya hatta iptal edilebilir.
- 8.3.7 Bağlı bir Eyalet, İl veya Denizaşırı Departman, bir Ülke veya eski Koloni bağımsızlığını kazanırsa veya sınır değişikliği nedeniyle başka bir Ülke ye dahil olursa ya da WKF tarafından yeni bir Ülke tanınırsa, bir Yarışmacı ait olduğu veya ait olduğu Ülke yi temsil etmeye devam edebilir. Ancak, Dünya Şampiyonalarında yeni Ülke sini veya yeni Ülke 'sini temsil etmeyi seçebilir.
- 8.3.8 WKF'nin, üyelerinin aynı ulusal pasaporta sahip olduğu 1'den (bir) fazla Ülke 'yi tanıdığı durumlarda (yani, ayrı ulusal spor organlarına sahip bir Ülke ve onun protektoraları için), Yarışmacı, WKF resmi etkinliklerinde diğer Ülke (ler) için henüz yarışmamış olması koşuluyla, yalnızca ikamet ettiği Ülke için yarışabilir.
- 8.3.9 Vatandaşları aynı pasaporta sahip olan başka bir Ülke 'ye transfer olmak için, ilgili 2 (iki) Ülke 'nin bir Yarışmacının statüsüyle ilgili herhangi bir değişikliği WKF'ye onaylaması yeterli olacaktır. Ülke 'ler arasında anlaşmazlık olması durumunda, herhangi bir değişikliğin WKF EC tarafından onaylanması gerekecektir. Bu durumda, ilgili Ülke aracılığıyla Yarışmacının diğer Ülke tarafından yönetilen bölgede ikamet ettiğini veya bunun olmaması halinde diğer Ülke ile değişikliği haklı kılan ilişkisini WKF'yi tatmin edecek şekilde kanıtlaması gerekecektir.
- 8.3.10 Yarışmacı ilgili tüm Ülke 'leri temsil ettikten sonra, başka herhangi bir değişiklik için WKF EC onayı gerekecektir.

MADDE 9 : KURALLARIN YEREL ADAPTASYONU

Kata kurallarının yerel uyarlamalarına, bu uyarlamalar belirli karate stilleri için avantaj veya dezavantaj sağlamadığı sürece ulusal yarışmalar için izin verilir.

MADDE 10 : KURALLARDA ÖZEL OLARAK KAPSANMAYAN KONULAR

Zaman zaman kuralların bir sorunun çözümü için özel talimatlar vermekte yetersiz kaldığı durumlar ortaya çıkabilir. Bu gibi durumlarda müsabakanın Başhakemi, kurallarda yer alan benzer durumlara ilişkin çözümleri uygulayarak veya en iyi kanaatine göre sorunu çözme yetkisine sahiptir. Başhakem bir karar almadan önce turnuva için atanmış WKF Temsilcisine danışabilir veya konuyu Spor Komiserine iletebilir.

EK 1 : RESMİ KATA LİSTESİ

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Gerçekleştirilecek katayı bildirirken belirlenen numarayı kullanın. Numara ile kata adı arasında tutarsızlık olması halinde, numara, icra edileceği bildirilen kata olarak kabul edilecektir.

EK 2 : KATA YARIŐMA KATEGORİLERİ

Takım Kata Büyük Erkek (16+ yaő) Takım
Kata Büyük Kadın (16+ yaő)

Takım Kata Ümit ve Genç Erkek (14 - <17 yaő)
Takım Kata Ümit ve Genç Kadın (14- <17 yaő)

Bireysel Kata Büyük Erkek (16+ yaő) Bireysel
Kata Büyük Kadın (16+ yaő)

Bireysel Kata U21 (18 - <21) Erkek
Bireysel Kata U21 (18 - <21) Kadın

Bireysel Kata Genç Erkek (16 - <18 yaő) Bireysel Kata
Genç Kadın (16 - <18 yaő)

Bireysel Ümit Kata Erkek (14 - <16 yaő)

Bireysel Ümit Kata Kadın (14 - <16 yaő)

Genç Kata U14 Erkek (12- <14 yaő)
Genç Kata U14 Kız (12- <14 yaő)

EK 4 : KAZANMA KRİTERLERİ VE BERABERLİK ÇÖZÜMÜ ÖZET TABLOSU

KATA			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning bout or match			
1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)
2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)
3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)
4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for match ****)	4. Majority of judges for match
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most total victory points		1. Most total victory points	
2. Winner of bout between the two		2. Winner of match between the two	
3. Majority of judges, all bouts ****)		3. Majority of judges all matches ****)	
4. Highest World Ranking		4. Extra match - new kata	
5. Extra bout - new kata		For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list	
For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list			
*) Eliminating highest and lowest score of the 7 judges			
**) Including points from judge with lowest score			
***) Including all the judges giving both lowest and highest score			
****) Meaning all the judges that have picked the competitor or team as winner			
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down			