

NO	KUMITE İMTİHAN SORULARI
1	Müsabaka ve güvenlik alanının toplam ölçüsü sekiz metreye sekiz metredir.
2	Ülkelerin ulusal bayrakları ve amblemleri müsabıkların karate-gi ceketinin sol göğüs tarafına takılmalı ve tüm ebadı 8 cm'ye 12 cm'yi geçmemelidir.
3	Karate-gi ceketinin uzunluğu uyluğun dörtte üçünden uzun olmalıdır.
4	Karate-gi pantolonu kaval kemiğinin en az üçte ikisini kaplamalıdır.
5	Karate-gi ceket kolu bilek kemiği kıvrımından daha uzun olmamalıdır.
6	Eğer bir müsabıkın Karate-gi ceketinin kolları çok uzunsa ve uygun bir elbise değişimi zamanının içinde bulmak mümkün değilse orta hakem müsabıkın Karate-gi'sinin kollarını içeriye doğru kıvrmasına müsaade edebilir.
7	Müsabıklar saçlarına 1 yada 2 sıkı lastik band ya da atkuyruğu şeklinde takılan saç tutucular (tokalar) takabilirler. Kurdele, boncuk ve diğer saç süslerini takmak yasaktır.
8	Eğer bant ile kapatılırsa küpe takmaya izin verilir.
9	Hakem ve turnuva doktoru tarafından onaylanırsa müsabık riski üzerine alarak metalik dişlik (diş teli) takabilir.
10	Müsabıklar birbirlerini müsabakanın başında ve sonunda uygun bir şekilde selamlamak zorundadırlar.
11	Koç bir maç sırasında takımın dövüş sırasını değiştirebilir.
12	Eğer bir müsabık bireysel bir maçta yaralanırsa, antrenör ilk olarak organizasyon komitesine bildirerek değişikliğe gidebilir.
13	Eğer iki takım aynı sayıda galibiyete sahipse, kazananı kararlaştırmadaki düşünce, kazanılan ve kaybedilen dövüşler dikkate alınarak puanları saymaktır.
14	Eğer her iki takımda aynı sayıda galibiyete ve puana sahipse, karar verici bir maç yapılacaktır.
15	Eğer bir müsabık, müsabaka alanına uygun olmayan bir şekilde giyinmiş olarak gelirse derhal diskalifiye edilmeyecektir.
16	Kiken ile dislaliye olmak, müsabığın o kategoriden diskalifiye olması anlamına gelir.

17	Koç turnuva sırasında her zaman resmi kimliğini gösterecektir.
18	Büyük erkekler maçları üç dakika, bayan, ümit ve gençlerin maçları iki dakikadır.
19	Büyük erkekler madalya maçları üç dakika ve bayanlar için iki dakikadır.
20	21 yaş altı erkekler maçları her zaman üç dakika ve bayanlar için iki dakikadır.
21	Bir müsabık eğer bağcıkları müsabaka esnasında kopmuşsa karate gi ceketini değiştirmek zorunda değildir.
22	Teknik olarak zor teknik kabul edilen bir Jodan tekme için Zanshin'de hafif bir eksiklik olsa bile Ippon verilebilir.
23	Doğru bir şekilde uygulanan her ikiside puan değerindeki hızlı Chudan geri ve Tsuki kombinasyonuna Ippon verilir.
24	Büyükler müsabakasında boğaza hafif "eldiven teması" gerçek bir yaralanma ile sonuçlanmadığında bir uyarı ya da cezayı gerektirmez.
25	Atak yapan kasten yapmamışsa, kasıklara vurulan bir tekme ceza verilmeyecektir.
26	Kategori bir ve kategori iki cezaları bir arada toplanamaz.
27	Eğer müsabakanın bitimine 15 saniyeden az bir süre kala senshu geri alınmışsa, bundan sonra hiçbir müsabık senshu alamaz.
28	Eğer senshu almış olan bir müsabık, müsabaka bitimine 15 saniyeden az bir süre kala, dövüşten kaçma nedeniyle kategori 2 cezası alırsa, otomatikman bu avantajını kaybeder.
29	Kategori 1 Keikoku normal olarak rakibin faulü ile müsabıkın kazanma potansiyelini hafif bir şekilde azalttığı durumda verilir.
30	Kategori1 Hansoku-Chui direkt olarak ya da uyarı veya bir Keikoku'dan sonra verilebilir.
31	Hansoku-Chui müsabıkın kazanma potansiyelinin rakibin hatası ile ciddi olarak azalttığı durumlarda verilir.
32	Senshuyu geri almak için, orta hakem önce uygun uyarı işaretini göstermeli, sonra senshu işaretini göstermeli daha sonrada yan hakemlerin desteğini istemek için torimasen işareti yapmalıdır.
33	Uyarılar; Chukoku, Keikoku and Hansoku-Chui'dir.

34	Hansoku kuralların ciddi ihlalinde uygulanır.
35	Shikkaku sadece bir uyarı verildikten sonra uygulanabilir.
36	Eğer bir müsabık kötü niyetle hareket ederse, Hansoku değil Shikkaku doğru bir cezadır.
37	Eğer bir müsabık kötü niyetle hareket ederse, Hansoku doğru bir cezadır.
38	Koç, takım üyeleri ya da dövüşmeyen üyelerin davranışları Karate-do'nun prestijini ve onurunu incitmesi halinde, müsabık Shikkaku verilebilir.
39	Shikkaku'nun halka genel bir anonsu yapılmalıdır.
40	Yalandan yaralanma numarası yapan müsabıklar bu tarz hareketleri tekrarladıkları takdirde ömür boyu men cezasında dahil olmak üzere en ağır cezalara çarptırılırlar.
41	Bir puana karar vermede beş kriter mevcuttur.
42	Shikkaku durumunda hakem kurulu raporunu daha ileri seviyedeki yaptırımların dikkate alınması için yönetim kuruluna sunar.
43	Eğer iki yardımcı hakem Aka için Ippon, diğer iki yardımcı hakem Ao için Ippon işaret ediyorsa Orta hakem her iki puanı da verecektir.
44	Yame'den sonra üç yardımcı hakem hiçbir işaret yapmaz ve dördüncüsü Ao için Ippon gösterir ise Orta hakem puanı verecektir.
45	Bir kontak için uyarı verildikten sonra ikinci bir kontak için aynı seviyede bir uyarı vermek mümkün değildir.
46	İlk uyarıdan sonra koç müdahale etmeye devam ederse, orta hakem müsabakayı durduracak, koça yaklaşım tatamiyi terk etmesini isteyecektir.
47	Eğer Ao maç sahasının dışına adımını attığı anda Aka puan alırsa, puan ve kategori 2 uyarı ya da cezası verilebilir.
48	Eğer müsabık fiziksel olarak maç alanından dışarı itilmişse, Jogai verilecektir.
49	Madde 10'a göre; bir müsabık düştüğünde, fırlatıldığında ya da darbe ile aşağı düşürüldüğünde, ayağa hemen kalkamaz ise, Orta Hakem hemen zaman tutucuya 10 saniyenin başlatılması için düdüğünü çalarak işaret verecektir.
50	"On Saniye Kuralı"na göre zaman tutucu müsabık tamamen ayağa kalktığında (dik duruma geldiğinde) ve Orta hakem kolunu kaldırdığında saati durduracaktır.

51	Düşen, fırlatılan ya da darbe ile düşürülen bir müsabık on saniye içinde dik duruma gelmez ise otomatik olarak turnuvadan çekilir.
52	Aynı anda iki müsabık birbirlerini yaralar ve maça devam edemezler ise müsabakanın galibi en fazla puanı toplayandır.
53	Orta hakemin Yame komutundan önce puan alan ve dışarı çıkan müsabıkta Jogai verilmeyecektir.
54	Bitiş gongu bir maçın süresini bitirdikten sonra müsabıklar puan alamaz ya da ceza verilemez.
55	Gençler müsabakasında yüz, baş ya da boyunda yaralanmaya sebep olan herhangi bir teknik darbeyi alanın kendi hatası olmadığı sürece uyarılmalı ya da cezalandırılmalıdır.
56	Ümitler ve Gençler müsabakasında Jodan tekmeler için yaralanma olmaması şartı ile çok hafif temasa (deri teması) izin verilir.
57	Büyükler müsabakasında Jodan yumruklar için hafif bir temasa, Jodan tekmeler için daha fazla bir toleransa izin verilir.
58	Eğer müsabaka Kategori 1 Hansoku ile kazanılıyorsa ve bu biçimde ikinci defa oluyor ise, müsabığın müsabakaya devam etmesine izin verilmez.
59	Yönetimsel hata yapıldığında müsabık Maç Şefine itiraz edebilir.
60	Koçun yaptığı kötü bir davranış müsabığın shikkaku olmasına neden olmaz ve müsabığın ve maçtan/turdan atılmasına gerek kalmaz.
61	Yan Hakemler skor gördüklerinde derhal bayrakları ile işaret edeceklerdir.
62	Resmi doktor tarafından onaylandığı takdirde bandajların kullanımına izin verilir.
63	Her maçın Hakem Paneli, bir Orta Hakem, dört Yardımcı Hakem ve bir Maç Şefinden oluşur.
64	Maç başladıktan sonra bir müsabığın dişlik takmadığı görülürse, müsabık diskalifiye edilecektir.
65	Orta hakem tüm komutları verecek ve tüm anonsları yapacaktır.
66	İki yardımcı hakem aynı müsabık için puan gösterdiğinde, Orta hakem onların hata yaptığını inanıyorsa maçı durdurmayabilir.
67	Üç yardımcı hakem Aka için bir puan gösterdiğinde, Orta hakem onların hata yaptığını emin olsa bile maçı durdurmak zorundadır.

68	Eğer iki veya daha fazla Yardımcı hakem aynı sporcuya puan gösteriyorsa Orta hakem maçı durdurmak zorundadır.
69	Bir maçın süresi, Orta hakemin başlatmak için işaret vermesiyle başlar ve Orta hakem Yame dediğinde durur.
70	Bir kumite maçının hakem paneli Orta hakem, dört Yardımcı hakem, bir Maç Şefi ve bir Skor Tutucudan oluşur.
71	Bir müsabık kaydığında, düştüğünde ve rakibi tarafından aniden puan uygulandığında Ippon olarak puanlanır.
72	Sadece müsabığın koçu yada resmi temsilcisi, itiraz etmeye yetkilidir
73	Orta hakem zamanın bitiş zilini duymaz ise Maç Şefi (Eski Arbitratör) düdük çalacaktır.
74	Müsabaka kurallarını ihlal eden bir durumla ilgili bir itiraz, koç tarafından müsabaka bitiminden en geç 1 dakika içerisinde yapılmalıdır.
75	Ferdi maçlarda gönüllü olarak maçı çeken müsabık Kiken olarak ilan edilir ve rakibe ekstradan sekizpuan verilir.
76	Farkında olma ya da Zanshin; teknik yerine ulaştıktan sonra, süren, devam eden uygulama durumudur.
77	Müsabaka organizasyonu, müsabıklar sıralanmadan önce ekipmanların kontrolünü yapmış olsa bile, ekipmanların uygunluğu konusunda sorumlu olan kansadır.
78	Maç alanı içinde kalan bir müsabık maç alanı dışındaki bir müsabıktan puan alabilir.
79	Atoshi baraku'nun anlamı "maçın bitimine 15 saniye süre kalmasıdır".
80	Atoshi baraku'nun anlamı "maçın bitimine 10 saniye süre kalmasıdır".
81	Yalnızca Büyükler müsabakasında girtlağa "deri teması"na izin verilir.
82	Eğer maçın sonunda puan yoksa Orta Hakem Hantei ilan edecektir.
83	Blok almadaki başarısızlık sonucu oluşan aşırı kontakt Mubobi olarak göz önüne alınır.
84	Gerçek bir yaralanma olsa bile, abartılı davranan bir müsabık cezalandırılabilir.

85	Seio nage, kata gruma, vb omuz üstü fırlatmalara, müsabıkın rakibini güvenli bir şekilde yere düşmesi için, tutması şartı ile izin verilir.
86	Müsabakadaki kayıtlar, kansa onayından sonra resmîyet kazanır.
87	Eğer hakem paneli müsabaka kurallarına uygun olmayan bir karar alırsa, kansa derhal düdük çalacak ve bayrağını kaldıracaktır.
88	Bir müsabığın, kendisine yapılan bir teknikten dolayı nefesi kesilirse, atağı yapan müsabık puan almış olsa bile cezalandırılmasına gerek yoktur.
89	Takım maçlarında ekstra maç yoktur.
90	Orta hakem, kontakten dolayı yardımcı hakemlere bir ceza için danışmak istediğinde, doktor yaralı müsabıkı tedavi ederken kısaca yardımcı hakemlerle konuşabilir.
91	Ümitler müsabakasında yüz maskesine çok hafif bir temas puan olarak değerlendirilebilir.
92	Kensine yapılan bir teknikten dolayı nefesi kesilen müsabığa, nefesini düzenleyebilmesi için müsabakaya devam edilmeden önce süre verilmelidir.
93	Eğer yan hakemler bir puanı gözden kaçırlırsa kansa düdük çalacaktır.
94	Kategori 2'den Hansoku Chui'si olan bir müsabık, hafif bir kontağın etkisini abartırsa Hansoku verilecektir.
95	Hansoku Chui yalandan yararlanma numarasına verilir.
96	İlk defa yapılan yaralanmayı abartma durumunda Hansoku Chui verilecektir.
97	Yame'den sonra iki Yardımcı hakem Ao'ya Yuko, Bir Yardımcı hakem Aka için Yuko gösterirse, Orta hakem Aka'ya bir puan verebilir.
98	Müsabık yaralanmanın etkilerini abartır ise direkt Hansoku olabilir.
99	Komuttan sonra ya da maç durduğunda yapılan bir teknik etkili olsa bile puan olarak değerlendirilmemelidir ve bir ceza ile sonuçlandırılabilir.
100	Ümitler kumite müsabakasında Jodan tekmelere yaralanma olmaması şartı ile "deri teması" yapılmasına izin verilir.
101	Bir maçın başlamasından önce Tatami Yöneticisi, müsabıkların sağlık kartlarını incelemelidir.

102	Eğer sıralamada bir hata varsa ve yanlış müsabıklar dövüşüyorsa bu durum sonradan değiştirilemez.
103	Müsabakanın bitiş zili ile aynı anda uygulanan etkin teknik puan olarak geçerli sayılacaktır.
104	Eğer bir müsabık yaralanmış ise ve bu kendi hatası ile (Mubobi) olmuşsa, Orta hakem rakibe ceza vermeyecektir.
105	Bir puanın geçerli olup olmadığı gibi durumlarda kansanın her hangi bir oyu yada yetkisi yoktur.
106	Sırta vurulan yumruklar için Yuko verilir.
107	Maç Şefi, Orta hakemin göremediği bir Jogai'yi gözlemlediğinde Orta hakemden maçı durdurmasını isteyebilir.
108	Orta hakemin komutlarına uymayan bir müsabık Hansoku verilmelidir.
109	Orta hakemin komutlarına uymayan bir müsabık Shikkaku verilmelidir.
110	Tatami Yöneticisi, müsabaka kurallarının ihlalini gördüğünde Orta hakeme maçı durdurmasını söyleyecektir.
111	Bir kombinasyon içinde birinci teknik Yuko, ikincisi bir ceza değerine ise her ikisi birden verilmelidir.
112	Müsabık kaydığında, düştüğünde ya da başka bir deyişle ayakları yerden kesilip gövdesi yere değdiğinde rakip puan uyguluyorsa karar Ippon olarak değerlendirilecektir.
113	Zeminde yatarken puan almak mümkün değildir
114	WKF onaylı malzemeleri takmayan bir müsabık, onaylanmış olanlarla değiştirmesi için bir dakika süre verilir.
115	Kumitede yaralanan bir müsabık on saniye kuralı sebebi ile çekildi ise kata müsabakasına katılamayacaktır.
116	Turnuva doktoru tarafından dövüşemez diye ilan edilen yaralı bir müsabık bu yarışmada tekrar dövüşemez.
117	Müsabaka ya da yarışma bittikten sonra bile müsabaka alanında bulunan bir müsabık kötü bir davranışta bulunursa Orta hakem ona hala Shikkaku verebilir.
118	Maç Şefi, Shikaku oluşması halinde belirleyici oya sahiptir.

119	Erkek takım maçlarında, bir takımın üç maç kazanması durumunda, maç o noktada biter.
120	Bayan takım maçlarında, bir takımın iki maç kazanması durumunda, maç o noktada biter.
121	Bir müsabık rakibine sarılır ve derhal bir teknik uygulamaz veya atış yapmaz ise Orta hakem Yame diyecektir.
122	Yardımcı hakem bir tekniğin gerçekten puan bölgesine ulaştığından emin değilse hiçbir işaret yapmayacaktır.
123	Karate-do prestijine ve onuruna zarar veren bir harekette bulunan müsabık Hansoku verilir.
124	Bir müsabıkın hareketi tehlikeli olarak gözlemlendiğinde ve yasak hareketleri ilgilendiren kuralları kasten ihlal ettiğinde müsabık Shikkaku verilir.
125	Orta hakem gördüğü bir puan için maçı durdurduğunda ve dört Yardımcı hakem herhangi bir işaret yapmıyorsa puanı verebilir.
126	Kuralların açık bir ihlali olduğunda, Maç Şefi maçı durduracak ve Orta hakeme problemi düzeltmesini söyleyecektir.
127	Eğer iki Yardımcı hakem Aka için Yuko, bir Yardımcı hakem Ao için Waza-Ari ve Orta hakem Ao'ya Waza-Ari vermek istiyorsa, karar verebilmesi için dördüncü hakeme sormalıdır.
128	Hantei'de eğer üç Yardımcı hakem Aka için galibiyet ve dördüncü Yardımcı hakem Orta hakemle birlikte Ao için galibiyet gösteriyorsa, Orta hakem Aka'yı galip ilan etmek zorundadır.
129	Eğer Yardımcı hakem Jogai'yi görürse, uygun bayrağı ile yere vurmali ve Kategori 2 cezasını göstermelidir.
130	Eğer bir Yardımcı hakem Ao'ya puan gösteriyorsa Orta hakem maçı durdurmak zorundadır.
131	Bir müsabık on saniye içinde kendine gelip ayakları üstüne dikilmezse, Orta hakem "kiken" ve rakibe "Kachi" anonsu yapar.
132	Eğer bir müsabık fırlatılır ve vücudunun bir kısmı maç sahasının dışına düşerse, Orta hakem hemen Yame komutu verecektir.
133	Eğer yan hakemler, orta hakem kategori 1 yada kategori 2 uyarı veya ceza istediğinde ona uymazlarsa, kansa düdük çalacaktır.
134	Yarışmacılar tataminin dışında tedavi ettirilmelidir.
135	Eğer yan hakemler, bayrakları yanlış ellerinde tutuyorlarsa kansa düdük çalacaktır.

136	Dışlıklar (ağız koruyucuları) kumite müsabakaları için zorunludur.
137	Bir fırlatmadan sonra Orta hakem puan alınması için maksimum iki saniye müsaade etmelidir.
138	Bir müsabık güçlü bir yan tekmeyle atak yapar ve rakibini müsabaka alanının dışına iterse, Orta hakem müsabık Waza-Ari ve rakibine Jogai için Kategori 2 uyarı ya da cezası vermelidir.
139	Resmi bir itiraz verildiğinde verilen itiraz sonuçlanana kadar sonraki maçlar bekletilmelidir.
140	Her bir Yardımcı hakem güvenlik alanı içerisinde, tataminin köşelerine oturacaklardır.
141	Orta hakem iki veya daha fazla Yan hakemin yarışmacı için puan gösterdiğini göz ardı eder ise Maç Şefi düdük çalmak ve bayrağının kaldırmak zorundadır.
142	Yaralanmaya sebep olan bir teknik için Orta hakem puan verdiğinde, Maç Şefi maçın durması için işaret vermelidir.
143	Orta hakem "zaman bitti" zilini duymadığında Skor tutucu düdüğünü çalmalıdır.
144	Yarışmacı kurallara uygun fırlatıldığında, kaydığına, düştüğünde ya da herhangi bir şekilde ayakları yerden kesilip düştüğünde rakip tarafından alınan puanın değeri Ippon'dur.
145	Orta hakem Shikkaku vermek istediğinde, Yardımcı hakemleri kısa bir danışma için yanına çağırabilir.
146	Devam eden bir maç sırasında bir müsabık yaralanırsa ve tıbbi tedaviye ihtiyaç duyarsa üç dakika süre verilir. Bundan sonra Orta hakem müsabıkın dövüşüne devam edemeyeceğine ya da daha fazla zaman verileceğine karar verecektir.
147	Müsabakanın bitimine 15 saniyeden az zaman kala dışarı çıkan müsabık minumum Keikoku verilir.
148	Yanlış bir müsabık verilen puanı düzeltmek için Orta hakem yanlış puan verilen müsabık döner ve Torimasen işareti yapar, sonra puanı doğru müsabık verir.
149	Eğer bir müsabık çok kontrollü bir Chudan geri atak yapar, ardından rakibin suratında hafif bir yaralanmaya sebep olan bir yumruğu kazara vurursa; bir Waza-Ari ve bir uyarı verilebilir.
150	Yaralanan bir müsabık tıbbi bir tedavi aldığına ve resmi doktor müsabıkaya devam edebilir derse, Orta hakem kendi yetkisini kullanarak doktorun kararına karşı gelemez.
151	Orta hakem hiçbir Yardımcı hakem herhangi bir işaret yapmasa bile maçı durdurabilir.
152	Maç durduğunda ve dört Yardımcı hakem farklı işaretler gösterdiğinde Orta hakem Torimasen verecek ve maçı yeniden başlatacaktır.

153	"Dövüşten Kaçmak" süreyi kullanıcı davranışlar ile rakibin puan alma fırsatını engellediği durumları tanımlar.
154	Takım maçlarındaki ekstra maç süresince eğer iki müsabık birbirini yaralar, dövüşmeye devam edemezlerse ve puanları eşit ise karar Hantei ile verilir.
155	Takım maçlarında eğer iki müsabık birbirini yaralar, dövüşe devam edemezlerse ve puanları eşit ise Orta hakem Hikiwake'yi ilan edecektir.
156	Müsabaka süresinin bitimine on saniyeden az zaman kaldığı bir durumda kaybeden bir müsabık durumu eşitlemeye çalıştığı sırada müsabaka alanın dışına (Jogai) çıkarsa en az Kategori 2 Hansoku-Chui cezası verilecektir.
157	Kemerin altına uygulanan teknikler puan olarak değerlendirilemez.
158	Kürek kemiğine uygulanan teknikler puan olarak değerlendirilebilir.
159	Aka kazara Ao'nun kalçasına tekme atarsa ve Ao maça devam edemezse, Ao Kiken olarak ilan edilir.
160	Bir müsabıkın kondüsyon eksikliğinden dolayı nefesinin kesildiği açıkça görülüyorsa, Orta hakem maçı müsabıkın kendisine gelmesine zaman tanımak için müsabakayı durdurmalıdır.
161	Açık sekiz puan farkı yaptığı tespit edilen müsabık kazanan olarak ilan edilir.
162	Süre bittiğinde en çok puanı toplayan müsabık kazanan olarak ilan edilir.
163	Yan hakemler orta hakem kategori 1 veya kategori 2 uyarı yada ceza istediğinde uymazlarsa kansa düdük çalacaktır.
164	Takım maçlarında eğer bir müsabık Hansoku olursa, var olan puanları sıfırlanır ve rakibe sekiz puan verilir.
165	Takım maçlarında bir müsabık Kiken olursa, varsa puanı sıfırlanacak ve rakibine sekiz puan verilecek.
166	Takım maçlarında bir müsabık Shikkaku olursa, varsa puanı sıfırlanacak ve rakibine sekiz puan verilecek.
167	Mubobi cezası ya da uyarısı sadece müsabıkın kendi hatası veya dikkatsizliğinden dolayı, müsabık yaralandığında ya da darbe aldığıda verilir.
168	Kendi hatası ile yaralanan ve bu etkiyi abartan müsabık, Mubobi cezası ya da uyarısı veya abartı cezası almalıdır. Müsabık cezalardan birini alır, iki cezayı birden alamaz.
169	Eğer bir müsabık iyi bir Chudan tekme atarsa ve rakibi de bu tekmei yakalarsa puan verilmez.

170	Bir müsabık altı puan kriteri içeren bir Jodan tekme uygular, rakibi bu tekme için ellerini kaldırır ve ardından elleri hafifçe suratına vurursa, Orta hakem tekmenin etkin olarak bloklanmadığından dolayı Ippon verebilir.
171	Bir erkek takımı 2 müsabık ile yarışabilir.
172	WKF'nin resmi reklamı karate-gi'nin sol kolu üzerinde gösterilir.
173	Ulusal Federasyonların, müsabıkın karate-gi'si üzerinde reklam konulmasına izin verilmez.
174	Kiken olan kumite müsabıkı bu turnuvada tekrar yarışamaz.
175	Ekstra maç sadece takım maçları için kullanılır.
176	Eğer orta hakem bir müsabığa puan, diğerine mubobi verirse kansanın bayrağını kaldırması ve düdük çalması gerekir.
177	Bayan takımı sadece iki müsabıkla da müsabakaya çıkabilir.
178	İki antrenörde mutabık olduğunda Yardımcı hakemlerden bir tanesi sporcularla aynı milletten olabilmesine karşın, Orta hakem müsabıkların hiçbirisiyle aynı milletten olmamalıdır.
179	Maç Şefi, Orta hakem ve Yardımcı hakem ile birlikte sıraya geçecektir.
180	Antrenörler güvenlik alanının dışında, yüzleri resmi masaya doğru olacak şekilde kendilerine ayrılan yerlere oturacaklardır.
181	Orta hakem bir müsabığa puan, diğerine ise abartıdan kategori 2 uyarı yada ceza verirse, kansanın duruma müdahale etmesine gerek yoktur.
182	Takım maçlarında, Hakem paneli (her birinin gerekli lisans sahip olduğu göz önüne alınarak) her maçta dönecektir.
183	Takım maçlarının sadece madalya maçlarında Hakem paneli her maçta dönecektir.
184	Orta hakem güvenlik alanlarında dahil olmak üzere tüm tatamde hareket edebilir.
185	Bayan müsabıklar göğüs koruyucusu takmak zorundadırlar.
186	Bayan müsabıklar eğer vücut koruyucuları var ise göğüs koruyucusu takmak zorunda değildirler.

187	Mavi ve kırmızı kemerler herhangi bir kişisel nakış işlemesiz ya da işaretli olmak zorundadır.
188	Kırmızı ve mavi kemerlerde kişisel nakış işlemleri ya da işaretlere sadece Kata müsabakalarında izin verilir.
189	Yarışmacılar kişisel nakış işlemesi olmayan beyaz karate-gi giymek zorundadırlar.
190	Karate-gi üzerindeki kişisel nakış işlemlerine sadece madalya maçlarında izin verilir.
191	Orta hakemin puan, uyarı ve/veya ceza verebilmesi için, aynı işareti gösteren en az iki yardımcı hakemin bayrağı olması zorunludur.
192	Eğer aynı sporcu için, iki Yardımcı hakem diğer iki Yardımcı hakemle karşıt görüştelirse sonuca Orta hakem karar verecektir.
193	Eğer aynı sporcu için, iki Yardımcı hakem puan gösteriyorsa ve de diğer ikisi uyarı gösteriyorsa Orta hakem Tatami Yöneticisine soracaktır.
194	Yardımcı hakemler Orta hakem maçı durdurmadan önce puan ya da uyarı işaret edemezler.
195	Orta hakem puan, uyarı ya da ceza vermeden önce her zaman Yardımcı hakemlerin kararını bekleyecektir.
196	Eğer aynı yarışmacı için iki bayrak farklı skor gösteriyorsa düşük olan skor uygulanacaktır.
197	Eğer aynı yarışmacı için iki bayrak farklı skor gösteriyorsa en yüksek olan skor uygulanacaktır.
198	Eğer aynı yarışmacı için iki bayrak farklı skor gösteriyorsa Orta hakem Torimasen verecektir.
199	Eğer yarışmacı Yame'den önce birden çok teknik uygulamaları ile puan alıyorsa, Yardımcı hakemler hangi tekniğin önce uygulandığına bakmadan yüksek olan puanı göstermek zorundadırlar.
200	Takım maçlarında, ekstra maçta sonra puan yok ya da senshu olmadan eşit puan var ise, maç sonucuna Hantei ile karar verilecektir.
201	Jogai, yarışmacı müsabaka alanında dışında çıktığında ve bu duruma rakibi neden olmuyorsa oluşur.
202	Atoshi Baraku süresince; kaçış, dövüşten kaçma ve/veya zaman harcıyıcı her türlü hareketlere verilecek en düşük ceza Hansoku Chui'dir.
203	Pasif olma, Kategori 2 yasaklı hareketidir.

204	Pasif olma, Kategori 1 yasaklı hareketidir.
205	Eğer orta hakem yameden yada müsabaka bitiş sinyalinden sonra meydana gelen bir tekniğe puan verirse, kansanın müzahale etmesine gerek yoktur.
206	Yuko; bir puan değerindedir.
207	Waza-Ari; iki puan değerindedir.
208	İppon; üç puan değerindedir.
209	Her maç ya da müsabaka öncesinde müsabıkların onaylı malzeme giydiklerini kontrol etmek Maç Şefinin sorumluluğundadır.
210	Her maç ya da müsabaka öncesinde müsabıkların onaylı malzeme giydiklerini kontrol etmek Tatami Yöneticisinin sorumluluğundadır.
211	Antrenörler, sporcu ya da takımı ile birlikte akreditasyon kartını resmi masaya sunmak zorundadırlar.
212	Waza-Ari; Chudan Tekmelere verilir.
213	Yuko; yedi puan alıcı alana yapılan herhangi bir Tsuki veya Uchi'ye verilir.
214	İppon; Jodan Geri ve fırlatılan, düşürülen, kendi kendine düşen ya da ayakları yerden kesilen müsabaka uygulanan puan alıcı tekniklere verilir.
215	Ferdi maçlarda beraberlik ilan edilebilir.
216	Karar vermedeki kriterlerden birisi yarışmacılar tarafından sergilenen taktik ve tekniklerin üstünlüğüdür.
217	Kategori 1'de dört ve Kategori 2'de on bir yasaklı davranış vardır.
218	Baş, diz ya da dirseklerle yapılan atak girişimleri Kategori 1 cezasıdır.
219	Keikoku; genellikle rakibin kazanma potansiyelini rakibin hatası ile ciddi olarak azalttığında uygulanır.
220	Delegasyonun Baş Antrenörü, Hakem Paneli üyelerinin yönetimi hakkında itirazda bulunabilir.

221	Kumite müsabakasında, Müsabaka alanının merkezinden 1 metre mesafede, iki tatami kırmızı tarafları üste gelecek şekilde çevrilerek müsabıklar için bir sınır oluşturulur.
222	Ceket bağcıkları düğümlenmiş olmalıdır.
223	Bağciksız ceketler kullanılamaz.
224	Ferdi maçlarda kurallar çekildikten sonra yarışmacı bir diğeri ile değiştirilebilir.
225	Finallerde erkek koçlar koyu renk takım elbise, gömlek giymek ve kravat takmak zorundadır
226	Finallerde kadın koçlar koyu renk olmak üzere, elbise, pantolon ceket takım ya da ceket etek kombinasyonunun dan oluşan bir kıyafet giyebilirler.
227	Finallerde kadın koçlar başörtüsü takamazlar.
228	Skor tutucu, eğer skorbordda bir hata varsa tatami şefini çağırmalıdır.
229	Müsabıklar, maç aralarında dinlenmek için standart maç süresine eşit bir zaman kullanma hakkına sahip değildir.
230	Maç bitimine 15 saniyeden az bir süre kala pasiflik nedeniyle ceza verilemez.
231	Maç bitimine 10 saniyeden az bir süre kala pasiflik nedeniyle ceza verilebilir.
232	Eğer orta hakem müsabaka alanı dışında olan bir müsabığın yaptığı bir tekniğe puan verirse, kansa düdük çalmalı ve bayrağını kaldırmalıdır.
233	Rakibin karategisini yada kolunu tek elle tutmaya ancak derhal puan alma yahut rakibi düşürmeye çalışma durumunda müsaade edilir.
234	Maç esnasında rakibi iki elle tutmaya asla müsaade edilmez.
235	Video analiz panelinin üyelerini belirlemek Tatami yöneticisinin görevidir.
236	Video analiz panelinin üyelerini belirlemek Maç şefinin görevidir.
237	Yan hakemler sadece Puanları ve Jogai'yi belirtebilir.

238	Eğer orta hakem yameden yada müsabaka bitiş sinyalinin sonra meydana gelen bir tekniğe puan verirse, kansa düdük çalması ve bayrağının kaldırılmasıdır.
239	Yan Hakemler, Orta hakem tarafından belirtilen uyarı ve cezalarla ilgili düşüncelerini belirteceklerdir.
240	Yan Hakemler, bir müsabık, müsabaka alanından dışarı çıktığında Kategori 2 işarete edebilirler.
241	Bir müsabık rakibini tuttuğunda ve hemen bir teknik yapmadığında yahut fırlatmadığında Orta hakem Yame diyecektir.
242	Eğer hakem panelinin verdiği kategori 1'in derecesi doğru değilse kansa düdük çalmalı ve bayrağını kaldırmasıdır.
243	Bir müsabık, rakibini tuttuğunda Orta hakem ona fırlatma yapması veya teknik uygulayabilmesi için birkaç saniye verecektir.
244	Bir puanın geçerli yada geçersiz olmasıyla ilgili kararlarda kansanın her hangi bir oyu yada yetkisi yoktur.
245	Orta hakem yan hakemlerin görüşüne bakmadan maçı durdurabilir ve bir puan verebilir.
246	Eğer 10 saniye kuralının başlatılması gerekne bir durumda, orta hakem doktor çağırılmazsa kansa düdük çalmalı ve bayrağını kaldırmasıdır.
247	Kazanan takım SENSU ile kazanılanlar hariç en fazla maç kazanandır.
248	Kırmızı ve mavi kemerler uyluk kemiğinin dörtte üçünden uzun olamaz.
249	Kadın antrenörlerde inançları gereği, orta ve yan hakemler için WKF tarafından onaylanmış bir başörtüsü kullanabilirler.
250	Hakemler tarafından puan olan bir teknik için yaralanma numarası yapıldığında doğru ceza HANSOKU'dur.
251	Tek bir at kuyruğu üzerinde üç taneye kadar lastik banda müsaade edilir.
252	KIKEN bir müsabığın o kategoriden ihracı demektir, bununla birlikte bu durum başka bir kategoride yarışmasına mani değildir.
253	Müsabıklar yarışma süresine denk bir zamanı dinlenmek için kullanabilirler, bunun istisnası müsabığın malzemesinin rengini değiştirmesi gereken durumlardır. Burada süre beş dakikaya çıkar.
254	Herhangi bir turda, zaman bittiğinde puanlar eşitse ancak yarışmacılardan birinde SENSU varsa o yarışmacı galip ilan edilir.

255	İlk Puan Avantajı' (SENSHU) denildiğinde anlaşılan, bir müsabığın rakibi ondan puan almadan ilk puanı almasıdır.
256	İki müsabıkda sinyalden önce puan alırsa, 'ilk puan avantajı' meydana gelmez ve müsabıkların o turda daha sonra SENSHU alma şansı devam eder.
257	Bir müsabık düştüğünde, fırlatıldığında yada yere serildiğinde hemen ayağa kalkmazsa, Orta Hakem doktoru çağırarak ve her bir parmağı bir saniyeyi işaret edecek şekilde ona kadar sayacaktır.
258	Müsabakanın bitimine 15 saniye kala zaman tutucu tarafından duyulabilir bir şekilde işaret verilecek ve orta hakem "Atoshi Baraku" diyecektir.
259	Eğer müsabakanın bitimine 15 saniyeden az bir süre kala orta hakem pasiflikten dolayı uyarı yada ceza verirse, kansa bu duruma sessiz kalmalıdır.
260	Ferdi bir müsabaka beraberlikle bitebilir.